



## Pravidla pro rok 2021

Mountain Trail je jezdecké odvětví blízce přírodě určené pro koně, osly a jejich křížence všech plemen a velikostí (dále jen „kůň/koně“). Jeho cílem je najít cestu důvěry, odvahy a vzájemného porozumění mezi člověkem a koněm.

Kůň je útěkové zvíře a upřednostňuje podezřelé či složité věci obejít či od nich odejít. Mountain Trail je systém výcviku, který postupnými kroky naučí koně samostatně překonávat překážky a hledat způsoby, jak obtížné situace vyřešit bezpečně.

Smyslem výcviku je dát koni svobodu a podmínky pro samostatné rozhodování. Při výcviku na překážkách je v začátcích nezbytným faktorem výcvik ze země (proces adaptace). Aby byly přirozené smysly a reflexy koně člověkem co nejméně ovlivňované, je kůň na překážku vyslaný či navedený na dlouhém vodítku vodičem stojícím či pohybujícím se mimo překážku. Kůň se postupně učí dávat samostatně pozor na nezvyklý terén pod nohama, přitom snižuje hlavu, začíná překážku kontrolovat (očuchávání, hrabání, odžvýknutí) a hledá ideální cestu k překonání. Tato adaptace pak koni usnadní se lépe vyrovnat s překážkami s jezdcem v sedle.

# Obsah

1. Czech Mountain Trail (dále jen CMT) .....	3
1.1. Vznik CMT .....	3
1.2. Typy závodů pod hlavičkou CMT .....	3
1.3. Soutěže CMT .....	3
2. Soutěžní kategorie .....	4
2.1. Výklad pojmů .....	4
2.2. Přehled kategorií .....	4
2.3. Soutěže - všeobecná pravidla .....	5
3. Soutěže Mountain Trail - manuál .....	5
3.1. Mountain Trail - Pony (P) .....	5
3.2. Mountain Trail – Mládež Základní (MZ) .....	5
3.3. Mountain Trail – Mládež Lehká (ML) .....	5
3.4. Mountain Trail - Easy (E) .....	6
3.5. Mountain Trail - Medium (M) .....	6
3.6. Mountain Trail - Solid (S) .....	6
3.7. Mountain Trail - Extreme (EX) .....	6
3.8. Mountain Trail – Bridleless (B) .....	6
3.9. Mountain Trail – Tandem (T) .....	6
4. Rychlostní soutěže - manuál .....	6
4.1. Working Race - Ruka (WRR) .....	7
4.2. Working Race - Lehký (WRL) .....	7
4.3. Working Race - Pokročilí (WRP) .....	7
5. Postupový systém pro kategorie v rámci oficiálních závodů .....	7
5.1. Mládež 8 - 14 let .....	7
5.2. Soutěžící 15+ .....	7
5.3. Rychlostní soutěže .....	8
6. Omezení .....	8
7. Koně .....	8
8. Soutěžní pravidla .....	8
8.1. Překážky .....	8
8.2. Bodovací systém - všeobecné informace .....	8
8.3. Hodnocení překážek .....	9
8.4. Diskvalifikace .....	11
9. Povolené a nepovolené vybavení .....	12
9.1. Vybavení soutěžícího .....	12
9.2. Vybavení koně .....	12
10. Rozhodčí .....	12
11. Prohlídka trati, schůzka soutěžících s rozhodčími .....	13
12. Protesty .....	13
13. Bezpečnost .....	14
14. Pojištění .....	14
15. Bodování .....	14
16. Závody Mistrovství České republiky v Mountain Trailu (MČR) .....	14
16.1 Všeobecné informace .....	14
16.2 Hlavní kategorie .....	15
16.3 Speciální kategorie .....	15

# 1. Czech Mountain Trail (dále jen CMT)

## 1.1. Vznik CMT

Organizace **Czech Mountain Trail, z.s.** vznikla v roce 2020 na základě dohody mezi příznivci odvětví Mountain Trail v České republice. CMT navázal na zkušenosti z Czech Extreme Trail Cup 2019 a na spolupráci se zahraničními organizacemi.

CMT sdružuje parky především přírodního charakteru, nabízí výcvikový a vzdělávací program pro každého, kdo chce vzájemný vztah s koněm posunout dál.

CMT je otevřený pro začínající, pokročilé i velmi zkušené jezdce či vodiče.

Pro výcvik a soutěže jsou k dispozici parky, kde se nacházejí na relativně malém prostoru nejrůznější překážky přírodního a terénního charakteru, od nejjednodušších po náročné. Tréninková místa pak nabízí především přípravné kurzy na základních překážkách, které výcvik v parku usnadní. Důrazně se doporučuje alespoň první trénink v parku absolvovat pod zkušeným dohledem!

## 1.2. Typy závodů pod hlavičkou CMT

Závody jsou rozdělené na oficiální a hobby. Oba typy závodů musí rozhodovat rozhodčí CMT.

### Oficiální závody CMT

- Mohou se uskutečnit pouze ve schválených parcích, pořadatel musí být členem CMT
- Pořadatel je povinen v rámci oficiálních závodů vypsát všechny klasické a rychlostní soutěže. Kategorie, která nebude obsazena alespoň třemi startujícími, se v rámci daných závodů zruší.
- Oficiální závody hodnotí minimálně 2 rozhodčí CMT. Rozhodčí může v rámci kategorie hodnotit každý svůj úsek samostatně anebo hodnotí oba všechny překážky - každý z jiného místa a jejich celkové skóre se vydělí dvěma.
- Kromě standardních oficiálních závodů může CMT podle aktuální situace vypsát závody i jiných formátů (například vícekolové, mezinárodní, finálové, mistrovské...). Organizace těchto závodů se bude řídit podmínkami uvedenými v propozicích.
- *Výsledky závodů se uvádí na webových stránkách CMT (včetně doplňkových soutěží)*

### Hobby závody CMT

- Tento název smí užívat pouze závody schválené organizací CMT, jejich pořadatel musí být členem CMT.
- Smí se pořádat jak v parcích, tak na schválených místech vybavených odpovídajícími překážkami. Schválená místa nemusí mít status parku.
- Jsou určeny především pro děti, mládež, začínající a středně pokročilé dvojice.
- Pořadatel je povinen vypsát tyto kategorie: Mládež Z, Mládež L, Easy a Medium; vše ve variantě ruka i sedlo.
- Při Hobby závodech se nevypisují kategorie Extreme (EX) a Working Race – Pokročilí (WRP). Ostatní kategorie jsou na zvážení pořadatele.
- Hobby závody může rozhodovat jeden rozhodčí.
- V rámci jednotlivých kategorií je doporučeno vypsát patery na nižší hranici obtížnosti.
- Kategorie CMT, která nebude obsazena alespoň třemi startujícími, se v rámci daných závodů zruší.
- *Výsledky závodů se uvádí na webových stránkách CMT (pouze soutěže uvedené v bodu 2.2)*

## 1.3. Soutěže CMT

Všechny soutěže jsou otevřené pro všechny jezdecké styly a plemena koní, oslů a jejich kříženců. Soutěží se mohou zúčastnit všichni soutěžící bez povinnosti členství v organizacích.

### Klasické soutěže:

- Mountain Trail – soutěže probíhají na odpovídajících mountain-trailových překážkách. Překážky v klasických soutěžích a obtížnost provedení se řídí podle úrovně výkonnosti od nejjednodušších po nejnáročnější. Rozhodující je korektnost provedení.

### Rychlostní soutěže:

- Working Race – soutěž na ruce či ze sedla, probíhá na překážkách v kombinaci pracovních a terénních překážek. Rozhodující je čas a korektnost provedení.

### Doplňkové soutěže:

Pořadatel může v rámci závodů vypsát doplňkové soutěže, podporující zájem především dětí a mládeže. Hodnocení těchto soutěží je podle pravidel obecně známých nebo je ponecháno na zvážení pořadatele. Způsob hodnocení musí být uvedeno v propozicích daných závodů. Tyto soutěže nemusí rozhodovat rozhodčí CMT.

## 2. Soutěžní kategorie

Soutěžní kategorie jsou odstupňovány podle náročnosti od základních po extrémní s obtížnými překážkami a ve vyšším tempu pro pokročilé.

### 2.1. Výklad pojmů

- **Soutěžní den** - začíná zahájením schůzky soutěžících s rozhodčími a je ukončen hlavním rozhodčím po poslední soutěži
- **Soutěžící (účastník)** – jezdec či vodič, který se účastní závodů.
- **Soutěžní dvojice** – jezdec či vodič startující s konkrétním koněm.
- **Žolík (Jocker)** – překážka označená v paternu bez předem určené varianty překonání. Výklad překážky bude oznámen rozhodčím na schůzce se soutěžícími v den závodů.
- **Postupová kategorie** - kategorie, u níž je start omezen na základě dosažených výsledků (počtu získaných bodů).
- **Patern (soutěžní patern)** - soutěžní plánec s předepsanou úlohou pro danou kategorii.

### 2.2. Přehled kategorií

bod	klasické kategorie	varianta	Soutěžící - věk	Koně - věk
3.1	<b>Pony do 120 cm (P)</b> Mountain Trail	Ruka	12+	2+
3.2	<b>Mládež Z (MZ)</b> Mountain Trail	Ruka Sedlo	5-14	3+ 4+
3.3	<b>Mládež L (ML)</b> Mountain Trail	Ruka Sedlo	5-14	3+ 4+
3.4	<b>Easy (E)</b> Mountain Trail	Ruka Sedlo	8+	1+ 3+
3.5	<b>Medium (M)</b> Mountain Trail	Ruka Sedlo	8+	2+ 3+
3.6	<b>Solid (S)</b> Mountain Trail	Ruka Sedlo	15+	3+ 4+
3.7	<b>Extreme (EX)</b> Mountain Trail	Ruka Sedlo	15+	3+ 4+
3.8	<b>Bridleless (B)</b> Mountain Trail	Sedlo	15+	4+
3.9	<b>Tandem (T)</b> Mountain Trail	Sedlo + ruka	15+	4+ / 2+
<b>rychlostní kategorie</b>				
4.1	<b>Working Race - Ruka (WRR)</b>	Ruka	12+	2+
4.2	<b>Working Race - Lehký (WRL)</b>	Sedlo	12+	4+
4.3	<b>Working Race - Pokročilí (WRP)</b>	Sedlo	15+	4+

## 2.3. Soutěže - všeobecná pravidla

- a) Všechny postupové kategorie (viz bod 5) se berou samostatně pro soutěže na ruce a ze sedla.
- b) Pony do 120 cm mohou startovat i v jakékoli jiné kategorii, u soutěží ze sedla za podmínky přiměřeného poměru jezdců a koně.
- c) Věk soutěžícího platný pro zařazení do kategorií v daném roce se počítá dosažený k 31. 12.
- d) Mládež 5 - 7 let smí startovat pouze v kategoriích MZ a ML, a to bez ohledu na počet dosažených umístění.
- e) V kategoriích Mládež Z a L je z důvodu bezpečnosti povinná přítomnost dospělého doprovodu na trase (viz patern) – jak u soutěží na ruce, tak ze sedla. Soutěžící může absolvovat soutěž ze sedla i s vodičem (vodič je důrazně doporučen u nejmladších účastníků a začínajících). Úkolem doprovodu či vodiče je bezpečnost, nikoliv navádění na překážky. Přímé ovlivňování doprovodem či vodičem (korekce koně) bude posuzováno sníženým hodnocením. Slovní náповěda je povolena bez srážky bodu. Doprovod může mít k dispozici patern
- f) V kategoriích Easy, Medium a WRL je pro soutěžící 8-14 let povinná přítomnost dospělého doprovodu na trase. Tito soutěžící startují ze sedla bez vodiče.
- g) Propozice k závodům musí pořadatel zveřejnit minimálně 14 dní před jejich termínem.
- h) Paterny sestavuje pořadatel ve spolupráci s rozhodčími, schvaluje hlavní rozhodčí. Paterny nebo seznam překážek se zveřejní nejpozději 2 dny před konáním závodů.
- i) Soutěžící musí za každý start zaplatit samostatné startovné.
- j) Pořadí startujících dvojic je určeno náhodně, přičemž zohledňuje start soutěžícího s více koňmi, či koně s více soutěžícími.
- k) Při škrtnutí koně ze startovní listiny po zaplacení startovného se startovné nevrací, s výjimkou mimořádných situací, které posoudí pořadatel.
- l) *Je plně na soutěžícím, aby se seznámil s pravidly a aby jeho jednání, jeho vybavení a vybavení koně těmto pravidlům odpovídalo. Zodpovídá plně za připravenost svojí a koně ke startu ve zvolených soutěžích.*

## 3. Soutěže Mountain Trail - manuál

### 3.1. Mountain Trail - Pony (P)

- a) Kategorie je určená pro nejmenší pony do 120 cm KVH, soutěže probíhají pouze na ruce, věk vodiče 12+
- b) Maximálně 8 překážek - všechny překážky s výjimkou překážek znemožňující plynulé překročení
- c) Obtížnost odpovídající kategoriím Easy až Solid (*zastoupení překážek všech tří kategorií*)

### 3.2. Mountain Trail – Mládež Základní (MZ)

- a) Kategorie je určená pro soutěžící od 5 do 14 let. Hlavním cílem je podporovat zájem o partnerství s koněm a jezdeckví a získávání soutěžních zkušeností.
- b) Maximálně 6 překážek lehké náročnosti, většina překážek s hladkým průjezdem, všechny se překonávají v kroku. Např. lávky ložené na zemi (min. šířka 50 cm), klády, uličky, slalom, labyrinty, bludiště, zastavení, mírné terénní nerovnosti, rovné couvání mimo vyvýšené překážky, obraty ve vymezeném prostoru. Pro soutěž na ruce je možné zařadit průchod brankou.
- c) Žádné vodní a pohyblivé překážky, či překážky s výrazným převýšením, obraty na zvýšených překážkách, couvání mimo rovné linie, na zvýšených překážkách, do kopce či z kopce.
- d) Kategorie je postupová pro soutěžící 8 - 14 let.

### 3.3. Mountain Trail – Mládež Lehká (ML)

- a) Kategorie je určená pro soutěžící od 5 do 14 let
- b) Maximálně 8 překážek, většina překážek s hladkým průjezdem - překážky do mírně střední náročnosti: kromě překážek uvedených v předchozí kategorii dále např. kladiny, střední terénní nerovnosti, rovné couvání i na pevných překážkách, obraty ve vymezeném prostoru či na/v pevných překážkách o šířce min. 120 cm, Texas-step, soutěsky,... Pro soutěž na ruce je možné zařadit průchod brankou
- c) Žádné vodní a pohyblivé překážky, couvání mimo rovné linie, do kopce či z kopce
- d) Kategorie je postupová pro soutěžící 8 - 14 let

### 3.4. Mountain Trail - Easy (E)

- a) Kategorie je určena pro soutěžící na hobby a rekreační úrovni, pro mládež 8 - 14 a začínající dvojice.
- b) Postupová kategorie - dle bodu 2.4.
- c) Soutěžní dvojice startující v kategorii Easy nesmí v rámci daných závodů startovat zároveň v kategorii Extreme.
- d) Maximálně 8 překážek, většina překážek s hladkým průjezdem - překážky do mírně střední náročnosti: např. kladiny, střední terénní nerovnosti, rovné couvání i na pevných překážkách, obraty ve vymezeném prostoru či na/v pevných překážkách o šířce min. 120 cm, Texas-step, soutěsky,... Pro soutěž na ruce je možné zařadit průchod brankou.
- e) Žádné vodní a pohyblivé překážky, couvání mimo rovné linie, do kopce či z kopce.

### 3.5. Mountain Trail - Medium (M)

- a) Kategorie je určena pro soutěžní dvojice, které již na základě předchozích umístění nemohou absolvovat nižší kategorii nebo se této kategorie chtějí zúčastnit dobrovolně a pro mládež 8 – 14.
- b) Postupová kategorie - dle bodu 2.4.
- c) Maximálně 8 překážek, Všechny varianty od jednoduchého až po středně náročné provedení. Kromě jednoduchých překážek uvedených v předchozí kategorii dále např.: úzké překážky, malé vodní překážky, branka i ze sedla, střecha, kopce, houpačka.
- d) Může být zařazen klusový úsek mezi překážkami.
- e) Žádné velké či náročné vodní překážky, lanový most, vysoké schody, příkré svahy.

### 3.6. Mountain Trail - Solid (S)

- a) Kategorie je určena pro soutěžní dvojice, které již na základě předchozích umístění nemohou absolvovat nižší kategorie nebo se této kategorie chtějí zúčastnit dobrovolně.
- b) Kategorie Solid není postupová. Dvojice zde může startovat bez ohledu na předchozí umístění.
- c) Maximálně 10 překážek. Lze použít všechny druhy překážek (vč. vodních, pohyblivých, atd.) od jednoduchého po středně náročné provedení.
- d) Překážky s hladkým průjezdem mohou být v závislosti na technických parametrech předepsány v klusu a může být zařazen klusový úsek mezi překážkami.

### 3.7. Mountain Trail - Extreme (EX)

- a) Kategorie Extreme je určena pro zkušené soutěžní dvojice, které zde mohou startovat bez ohledu na počet předchozích umístění.
- b) Soutěžní dvojice startující v kategorii Extreme nesmí v rámci daných závodů startovat i v kategorii Easy.
- c) Maximálně 10 překážek ve všech variantách v náročných kombinacích a s náročnými prvky.
- d) Překážky s hladkým průjezdem mohou být v závislosti na technických parametrech předepsány v klusu nebo cvalu a může být zařazen klusový či cvalový úsek mezi překážkami.

### 3.8. Mountain Trail – Bridleless (B)

- a) Kategorie Bridleless je určena pro zkušené soutěžní dvojice.
- b) Kategorie je určena pro jízdu na koni vybaveném nákrčním řemenem nebo jeho odpovídající bezpečnou a šetrnou alternativou.
- c) Soutěž lze absolvovat na nákrčním řemenu, na tušírkách nebo i bez jejich použití. Vždy však platí bod b)
- d) Maximálně 8 překážek odpovídající kategoriím Easy až Solid (*zastoupení překážek všech tří kategorií*)

### 3.9. Mountain Trail – Tandem (T)

- a) Kategorie je určena pro jízdu na koni souběžně s druhým konem vedeným na vodítku.
- b) Maximálně 8 překážek odpovídajících kategoriím Easy až Solid (*zastoupení překážek všech tří kategorií*).
- c) Překážky překonává buď jeden kůň nebo oba. Hodnotí se celková souhra.

## 4. Rychlostní soutěže - manuál

- a) Soutěže jsou všestranného charakteru, kombinují různé typy překážek, úkolů a všech chodů koně, prověřují souhru a zručnost soutěžní dvojice. Překážky simulují různé situace v běžné práci s koňmi a pracovním jezdecktím.
- b) Rozhodující je jak přesnost, tak rychlost.
- c) Je na zvážení soutěžícího v jakých chodech soutěž absolvuje, s výjimkou předepsaných úseků.

- d) Čím rychleji soutěžící trať absolvuje, tím více bodů za rychlejší čas získá (k bodovému hodnocení se přičítá 0,1 bodu za každou vteřinu pod referenční čas).
- e) Referenční čas je určen podle soutěžní dvojice s nejpomalejším časem – tato dvojice získá za čas hodnocení 0 bodů.
- f) Maximálně 10 překážek podle volby a možností pořadatele (např. slalom, uličky, skok max. 50 cm, jiný povrch, lávka, branka pevná či provazová, turnikety, odložení koně, přenášení předmětu, tažení předmětu, ze sedla rollbacky, na ruce kruhy na lonži, dobytek, nasedání, sesedání, sedláni, jízda s praporem, atd....).
- g) Soutěžní dvojice nesmí v rámci daných závodů startovat souběžně v kategoriích WRL a WRP.
- h) Pro měření času u rychlostních soutěží se používá elektronická časomíra nebo dvoje stopky najednou. Jako primární čas se do výsledků zapisuje čas naměřený hlavním časoměřičem, druhý čas je vedený pouze jako kontrolní.
- i) Čas se začíná měřit od projetí startovní čáry či bodem startu a je ukončen projetím cílové čáry či bodem cíle.

#### 4.1. Working Race - Ruka (WRR)

- a) Věk soutěžících 12+
- b) Lze absolvovat ve všech chodech
- c) Maximálně 10 překážek podle volby a možností pořadatele

#### 4.2. Working Race - Lehký (WRL)

- a) Kategorie je určená pro soutěžící na hobby a rekreační úrovni a pro začínající dvojice, absolvuje se ze sedla
- b) Věk soutěžících 12+
- c) Povolené chody koně jsou krok a klus
- d) Maximálně 8 překážek nižší obtížnosti, nejsou povoleny vodní, pohyblivé překážky a skoky, tažení předmětu, jízda s praporem, atp...

#### 4.3. Working Race - Pokročilí (WRP)

- a) Kategorie je určená pro zkušené soutěžní dvojice, absolvuje se ze sedla
- b) Věk soutěžících 15+
- c) Povoleny jsou všechny chody
- d) Maximálně 10 překážek všech obtížností a variant

### 5. Postupový systém pro kategorie v rámci oficiálních závodů

Uvedené se vztahuje na stejnou soutěžní dvojici v klasickém Mountain Trailu v rámci jedné soutěžní sezony. Přehled platných umístění bude aktualizovaný na webových stránkách.

#### 5.1. Mládež 8 - 14 let

- a) Mládež 8 - 14 let smí startovat i v kategoriích Easy a Medium
- b) Pokud soutěžící 8 - 14 let získá během sezony 3 body (viz tabulka 15.2 Bodování), nesmí dále startovat v kategorii MZ
- c) Pokud soutěžící 8 - 14 let získá během sezony 6 bodů (viz tabulka 15.2 Bodování), nesmí dále startovat v kategorii ML

#### 5.2. Soutěžící 15+

- a) Pokud soutěžící 15+ získá během sezony 3 body (viz tabulka 15.2 Bodování), nesmí dále startovat v kategorii Easy
- b) Pokud soutěžící 15+ získá během sezony 6 bodů (viz tabulka 15.2 Bodování), nesmí dále startovat v kategorii Medium

### 5.3. Rychlostní soutěže

Pokud soutěžní dvojice 15+ získá v kategorii WRL během sezony 6 bodů (viz tabulka 15.2 Bodování), nesmí v této kategorii dále startovat.

## 6. Omezení

- a) Mládež nesmí startovat s hřebcem.
- b) Mládež smí startovat s každé soutěži maximálně se 2 koňmi.
- c) Soutěžící 15+ smí startovat s každé soutěži s neomezeným počtem koní.
- d) Přihláška každého soutěžícího mladšího 18 let (ke dni konání závodů) musí být doložena souhlasem zákonného zástupce s jeho podpisem.
- e) Překážka „žolík“ (Jocker) smí být zařazena pouze do kategorií Solid a Extreme.
- f) Minimální věk koně pro jednotlivé kategorie je uveden v bodě 2.2. Pro start soutěžícího do 14 let platí bod 2.2 - řádky 3.2 a 3.3.

## 7. Koně

- a) S každým koněm se vždy bude zacházet s lidskostí, důstojností a respektem a to nejen během soutěže, ale i kdekoliv mimo soutěžní prostory.
- b) Věk koně v daném roce se počítá dosažený k 31. 12.
- c) Kůň může startovat v jedné dílčí kategorii maximálně 3x (pokaždé s jiným soutěžícím). Maximální počet startů během jednoho dne není pravidly pro koně omezen. Předpokládá se však, že bude brán zřetel na náročnost jednotlivých soutěží a v případě, že bude kůň jevit známky nepohody, bude rozhodčím z dalších soutěží vyloučen.
- d) Na všech závodech je povinná veterinární kontrola dle předpisů platných pro pořádání jezdeckých akcí v ČR.
- e) Při přejímce koní je nutné odevzdat v závodní kanceláři průkaz koně, kde jsou uvedena platná očkování a vyšetření uvedená v propozicích daného závodu.

## 8. Soutěžní pravidla

### 8.1. Překážky

- a) Překážky musí být viditelně označené pořadovými čísly dle paternu
- b) Číslo musí být u překážky na té straně, ze které se překážka najíždí
- c) *Soutěžícím není dovoleno nahlížet do paternu v průběhu soutěže.*
- d) Překážky a přejezdy mezi nimi se překonávají v kroku, pokud není paternem určeno jinak.
- e) Každá kategorie má určitý stupeň obtížnosti překážek, jak uvedeno výše v manuálu u jednotlivých kategorií a soutěží (bod 3)

Doporučené překážky pro Mountain Trail:

1. Houpačka
2. Voda
3. Kladina
4. Lanový most
5. Klády vodorovné
6. Lávky
7. Náspy, soutěsky, příkopy
8. Stupně – Texas step
9. Bludiště
10. Zvýšený čtverec
11. Střecha

### 8.2. Bodovací systém - všeobecné informace

- a) Hodnotí se vždy soutěžní dvojice.
- b) Ve všech soutěžích Mountain Trailu má kůň překonávat překážky plynule, uvolněně, ochotně a pozorně s minimálním použitím pomůcek. Tento harmonický obraz je cílem Mountain Trailu a je základem hodnocení soutěží.
- c) Preciznost provedení nesmí být na úkor harmonické souhry dvojice.
- d) Během soutěže by měl být kůň veden s volnou otěží, na ruce volným vodítkem, s minimálním použitím pomůcek. V případě použití nákrčního řemenu by tento neměl koně škrtit či být výrazně, opakovaně nebo trvale posunutý směrem k hlavě.



- e) Každé plemeno má typické držení hlavy a těla, rychlost či dynamiku, toto je při posuzování zohledněno individuálně. Přes rozdílnost těchto charakteristik by měl každý kůň působit přirozeným dojmem.
- f) Kůň nemá působit dojmem, že je ovládán silově.
- g) Jsou povoleny hlasové pobídky a pochvaly, včetně pochvaly koně pohlazením kdekoliv v průběhu soutěže. Plácání koně je hodnoceno sníženým bodováním. Vulgarity nejsou přípustné, jejich užití je hodnoceno sníženým bodováním za Horsemanship nebo může vést k diskvalifikaci.
- h) Pokud nastanou v průběhu soutěžního dne změny v paternech, je rozhodčí povinen zkonzultovat tyto změny s pořadatelem a následně s nimi obeznámit všechny soutěžící, jichž se uvedené změny týkají.
- i) Pokud se některá překážka stane před zahájením soutěže Mountain Trail či Working Race nezpůsobilou (poškození, počasí, ...), může být nahrazena překážkou jinou nebo vyřazena z paternu.
- j) Pokud se některá překážka stane v průběhu soutěže Mountain Trail nezpůsobilou (poškození, počasí, ...), bude daná kategorie buď zrušena nebo bude tato překážka vyřazena z hodnocení a nebude započítána ani dvojicím, které již soutěž absolvovaly.
- k) Pokud se některá překážka stane v průběhu soutěže Working Race nezpůsobilou (poškození, počasí, ...), bude daná kategorie buď zrušena nebo vypsán nový patern a všichni soutěžící jej po přestávce absolvují znovu.
- l) Pojmy start/cíl se vztahují vždy k danému úseku soutěže. Start i cíl je označený kuželem či jinou značkou.
- m) Soutěžní dvojici je bodové hodnocení připsáno pouze v případě, že *dokončí celou soutěž*. Soutěž se hodnotí od příchodu soutěžícího ke startu po závěrečný pozdrav rozhodčího soutěžícímu.
- n) Komunikace mezi rozhodčím a soutěžícím probíhá pomocí signálu píšťalkou, pokynem rukou či slovně. Způsob komunikace bude uveden na schůzce soutěžících s rozhodčími.
- o) Soutěžící po příchodu ke startu (cca 1 koňskou délkou před určenou značkou) pozdraví úklonem hlavy rozhodčího, který mu stejným způsobem odpoví. Teprve poté následuje povolení ke startu – viz předchozí bod.
- p) Soutěžící se po překonání poslední překážky úseku (minutí cíle) rozloučí s rozhodčím úklonem hlavy, který mu stejným způsobem odpoví.
- q) Vynechání pozdravu soutěžícím je penalizováno sníženým hodnocením za Horsemanship o 1 bod.
- r) V rychlostních soutěžích je měření času dáno okamžikem minutí určených značek start / cíl

### 8.3. Hodnocení překážek

- a) Uvedené bodové penalizace jsou orientační a jejich užití na konkrétních překážkách se může lišit dle obtížnosti úkolu a posouzení rozhodčího. Rozhodčí vždy rozhoduje spravedlivě pro všechny soutěžící. Uvedené hodnocení platí jak pro Mountain Trail, tak pro rychlostní soutěže.
- b) Každá překážka se hodnotí max. 10 body. U každé překážky jsou tři základní hodnocené součásti: **Nájezd max. 2 body, průjezd max. 5 bodů a odjezd max. 2 body. Rozhodčí může přidělit dvojici jako bonus za excelentní předvedení 0,5 nebo 1 bod, pokud součet předchozích částí je min. 8 bodů.**
- c) **V rychlostních soutěžích se překážka hodnotí jednou bodovou hodnotou v rozmezí 0 až 10 bodů (v odstupe 0,5 bodu). Toto hodnocení zahrnuje nájezd, průjezd i odjezd.**
- d) Ve všech soutěžních kategoriích se samostatně hodnotí tzv. **Horsemanship**. V tomto hodnocení se posuzuje celkový dojem dvojice, sehranost a způsob jakým se dvojice pohybuje na trati. Bodové hodnocení je **od 1 do 10 bodů** (v odstupe 0,5 bodu) a přičítá se k celkovému hodnocení za překážky.
- e) Pokud dojde ve výsledcích ke shodě bodů, je pořadí určené lepším hodnocením za Horsemanship.
- f) **Příklady penalizace:** Odpočet bodů kdekoliv v průběhu soutěže (nájezd, průjezd, odjezd, horsemanship) bude penalizováno: výrazné použití ostruh, otěží, tušířky, vodítka, tahání za nákrční řemen, vynucené snížení hlavy (otěží či vodítkem); na ruce: kůň neakceptuje rychlost vodiče, předbíhá či se zpožďuje, korekce koně máváním rukama či přílišným nakláněním se nad překážku...
- g) Pokud se soutěžící necítí na překážku, dá své rozhodnutí před zahájením nájezdu najevo rozhodčímu - oční kontakt, slovní oznámení, zvednutá ruka či pokyn hlavou a počká na signál rozhodčího, po kterém může pokračovat k další překážce. Hodnocení překážky je **0 bodů**.
- h) V případě, že je kůň všemi končetinami na / v překážce a tuto opustí předčasně, nelze absolvovat nový pokus a soutěžící je hodnocen pouze za nájezd. Pokud to technické a bezpečnostní podmínky dovolí, má soutěžící po opuštění překážky jeden pokus na to, vrátit koně zpět cca v místě, kde překážku opustil a z překážky odjet požadovaným výjezdem. Pak kromě nájezdu obdrží body také za odjezd. Na pokyn rozhodčího je soutěžící povinen pokračovat k následující překážce ihned.
- i) Hodnocení překážky, na které je předepsaný úkol (nejedná se tedy o hladký průjezd rovně dopředu), je plně v kompetenci rozhodčího. V rámci jedné soutěže je rozhodčí povinen hodnotit všechny soutěžící dle stejných kritérií.
- j) Pokud některá část překážky není absolvovaná předepsaným způsobem (směr, směr obratu, strana...), je toto provedení hodnoceno srážkami bodů až k nulové hodnotě. Výjimkou je překonání překážky z opačné strany, kdy je hodnocení vždy 0.
- k) Pokud je překážka nebo úsek mezi překážkami absolvovaný v jiném chodu, než určuje patern, hodnotí se srážkou 1 bodu za každou úroveň (krok, klus, cval).

### 8.3.1. Nájezd

- a) Za nájezd může dvojice získat maximálně **2 body**, přičemž plný počet je dvojici přidělen v případě, že kůň najíždí rovně a středem, pozorně, ochotně a požadovaným směrem a rychlostí.
- b) *Nájezd má být rovný a středem. Hodnotí se přibližně od vzdálenosti 1 koňské délky před překážkou. Pokud technické podmínky na trati vyžadují v této vzdálenosti během nájezdu korekce (ustoupení, obrat, couvnutí, apod...), započítávají se tyto do hodnocení nájezdu*
- c) *Pokud je paternem předepsán úsek mezi překážkami v jiném chodu než kroku, započítává se tento úsek (včetně přechodů na požadovaný chod) do nájezdu na následující překážku.*
- d) Odchytky od žádoucího provedení jsou penalizovány odpočtem -0,5 až -2 body dle míry (např. nejistota, žraní trávy, pití vody, zastavení z důvodu vykonávání potřeby, hrabání kopytem, výrazné použití pomůcek, nerovný či uspěchaný nájezd, naskočení na překážku, naražení koně do vodiče, apod.).
- e) Pokud soutěžící zahájí nájezd na překážku a dojde k odmítnutí ze strany koně, má celkem 3 pokusy o zdárné překonání. Každé odmítnutí je penalizováno -1 bodem. Po 3. odmítnutí dostane soutěžící pokyn pro pokračování k další překážce s hodnocením překážky **0 bodů**.
- f) Rozhodčí může poslat soutěžní dvojici na další překážku i před absolvováním tří pokusů, pokud vyhodnotí situaci jako rizikovou (např. kůň před překážkou uskakuje, není pod kontrolou nebo nereaguje na pobídku). Hodnocení překážky je **0 bodů**.
- g) Kůň má několik okamžiků čas, aby prozkoumal překážku před tím, než na ni vstoupí. Krátké zastavení není hodnoceno ztrátou bodu, pokud kůň překážku „čte“ a nevykazuje známky váhání či odmítnutí.
- h) Nájezd na překážku může zahrnovat přechod na požadovaný chod (např. zpomalení z klusu). Přechod musí být hladký, měkký a vyvážený.

### 8.3.2. Průjezd

- a) Za průjezd může dvojice získat maximálně **5 bodů**, přičemž plný počet je dvojici přidělen v případě, že kůň překonává překážku, či na ní absolvuje předepsané úlohy, ochotně, plynule a bezpečně, aniž by klopýtal nebo opustil překážku mimo vyznačené hranice. Odchytky od žádoucího provedení jsou penalizovány odpočtem -0,5 až -5 body dle závažnosti. Krátké zastavení před započítáním předepsaného manévru není penalizováno.
- b) Penalizován je např. nerovný či uspěchaný průjezd, nedostatek soustředění, projevy diskomfortu koně, nejistota, výrazné použití pomůcek, apod.
- c) Penalizace se v průběhu překonání překážky sčítají.
- d) Provedení pouze části předepsaného úkolu bude hodnoceno poměrnou částí bodů.
- e) Další penalizace:
  - Penalizace -1/2 bodu: kopyto klepne do překážky, žraní trávy, pití vody, hrabání kopytem...
  - Penalizace -1 bod: lehké zaváhání či nejistota...
  - Penalizace -2 body: klopýtání koně, zrychlování při překonání překážky...
  - Penalizace -3 body: kůň je nepozorný, roztržitý, nereaguje na pobídky, hlava nahoře, otevřená huba, kůň si lehne ve vodní překážce...
  - Penalizace -4 body: neposlušnost koně, výrazná nejistota a nepozornost...
  - Penalizace -5 bodů: ohrožení koně a jezdce, kůň předčasně opustí překážku (všechny 4 nohy současně mimo překážku), tvrdost při ovládnutí koně na ruce i ze sedla, kůň opustí stanoviště při odložení (ale neopustí trať určenou paternem), pevné a opakované držení se sedla s výjimkou nasedání a sesedání, soutěžící upustí předmět (branku, prapor, atd.); na ruce: ztráta kontroly nad koněm z důvodu neposlušnosti koně, vytržení vodítka...

### 8.3.3. Odjezd

- a) Za odjezd může dvojice získat maximálně **2 body**, přičemž plný počet je přidělen v případě, že kůň odjíždí z překážky pozorně, ochotně, požadovaným směrem a rychlostí na cca 1 koňskou délku za překážku (pokud to technické podmínky na trati dovolí).
- b) Odjezd začíná opuštěním překážky jednou končetinou a končí opuštěním překážky všemi končetinami.
- c) Odchytky od žádoucího provedení jsou penalizovány odpočtem -0,5 až -2 body dle míry (např. nejistota, žraní trávy, zastavení z důvodu vykonávání potřeby, hrabání kopytem, výrazné použití pomůcek, nerovný či uspěchaný odjezd, odskočení z překážky, naražení koně do vodiče, apod.

### 8.3.4. Bonus

Rozhodčí může přidělit až 1 bod navíc (při hodnocení min. 8 bodů) za bezpečné a harmonické překonání překážky.

### 8.3.5. Specifika hodnocení soutěží na ruce

- a) Kůň ochotně akceptuje rychlost vodiče, je veden na volném vodítku (srážky za přílišné pobízení koně, tahání či brzdění koně přes vodítko...).
- b) Kůň respektuje „osobní prostor“ vodiče (srážky za narážení do vodiče kteroukoliv částí těla)
- c) Pokud není vyžadováno paternem jinak, je kůň veden na úrovni rameno vodiče – krk koně (srážky za svévolné předbíhání nebo zpomalování).
- d) Kůň je schopen na povel vodiče od něj ochotně zvětšit či zmenšit vzdálenost za účelem korektního překonání překážky.
- e) Jsou povolené pobídky tušírkou nebo vodítkem, přičemž bodové srážky jsou například za přímý kontakt s koněm, za odstrkování a usměrňování koně rukou či jinou částí těla, tušírkou, vodítkem, naklánění se vodiče nad překážku, přílišné mávání rukama, tušírkou či vodítkem...
- f) Vodič nepřekonává překážku společně s koněm, pokud není paternem požadováno jinak.

## 8.4. Diskvalifikace

### 8.4.1. Diskvalifikace soutěžícího se všemi koňmi z celého soutěžního dne (včetně anulace předchozích výsledků)

- a) Neúčast na schůzce rozhodčích se soutěžícími dle bodu 11. b)
- b) Nevhodné chování vůči rozhodčímu.

### 8.4.2. Diskvalifikace soutěžní dvojice z celého soutěžního dne (včetně anulace předchozích výsledků)

- a) Okamžitá diskvalifikace z celého soutěžního dne následuje po jakékoli akci nebo zacházení, jež je považováno za kruté nebo nelidské, hrubé zacházení s koněm, přehnané příjezd'ování a trénování i mimo soutěžní dráhu.
- b) Krev na hubě koně po hrubém použití udidla nebo na těle po použití ostruh.
- c) Nedodržení povinné výbavy dle bodů 9.1. f) a g)

### 8.4.3. Diskvalifikace z dalších soutěží daného soutěžního dne

- a) Kůň není z jakéhokoli důvodu schopný soutěže nebo je přetížený.
- b) Pokud dojde k viditelnému zranění koně v rámci soutěžního dne (krvácení, otok, kulhání, apod.), nesmí kůň pokračovat v soutěžích, aniž by byl veterinárním lékařem shledán schopným soutěžení. Písemný doklad o prohlídce předloží soutěžící rozhodčímu.
- c) Soutěžícím je zakázána účast v soutěži pod vlivem alkoholu nebo drog. V případě důvodného podezření je soutěžící povinen se podrobit testu. Jeho odmítnutí je považováno za pozitivní výsledek.

### 8.4.4. Diskvalifikace soutěžícího z dané soutěže

- a) Pád koně nebo jezdce.
- b) Kůň opustí trať určenou paternem s jezdcem nebo na ruce po upuštění vodítka.
- c) Nebezpečné situace a hrubá neposlušnost koně ohrožující bezpečnost.
- d) Chyba v kurzu pořadí překážek - jednoznačné minutí překážky a započetí překonávání překážky následující. V případě, že si soutěžící není jistý pořadím následující překážky, má nárok se na následující překážku zeptat rozhodčího. Tato nápověda je penalizovaná 2 body (odečítá se z nájezdu na následující překážku).
- e) Nepovolené držení oteží na pákovém udidle (obouruč).
- f) Start bez startovního čísla nebo s chybným číslem.
- g) Předem neodůvodněný pozdní nástup do soutěže.
- h) Start bez povolení ke startu.
- i) Použití nepovolené výstroje a nevhodné či nedostatečné vybavení jezdce či koně (viz bod 9).
- j) Použití uždění, u kterého kůň ukazuje výrazný a opakovaný diskomfort (vyvracení hlavy nahoru, výrazné otevírání huby, rollkur, atd...).
- k) Podávání pamlsků v průběhu soutěže.
- l) Přijmutí cizí pomoci (nápovědy) během soutěže. Toto se nevztahuje na soutěžní kategorie, kde je pravidly povolen vodič či doprovod na trati.

## 9. Povolené a nepovolené vybavení

V případě nejistoty má soutěžící možnost zkonzultovat vhodnost vybavení s rozhodčím na schůzce před zahájením soutěží.

### 9.1 Vybavení soutěžícího

- a) Oblečení musí být čisté a neroztrhané, přiměřené jezdeckému stylu a charakteru Mountain Trailu.
- b) Soutěžící budou nosit košile s rukávy, jsou povolené polokošile, vesty či bundy (mohou být opatřeny reklamním logem). Absolvování soutěže v tílku nebo tričku je zakázané.
- c) Soutěžící musí nosit pevnou botu se zavřenou špičkou i patou.
- d) Soutěžící je povinen se soutěží účastnit s pokrývkou hlavy (klobouk, certifikovaná přilba nebo kšiltovka).
- e) Body a) až d) jsou doporučené i pro doprovod na trati.
- f) Povinné bezpečnostní vybavení jezdce: Soutěžící do 18 let vždy, *kdykoliv* sedí v průběhu závodů na *koni* (*i v době mimo samotnou soutěž*), musí nosit povinně přilbu, bezpečnostní vestu nebo chránič páteře. Pro soutěžící 18+ je toto důrazně doporučeno.
- g) Povinné bezpečnostní vybavení vodiče: Mládež 5 - 14 let pro soutěže na ruce musí nosit povinně přilbu a rukavice *kdykoliv v průběhu závodů* (*i v době mimo samotnou soutěž*). Pro vodiče 15+ jsou důrazně doporučené rukavice.
- h) Soutěžící musí mít viditelné startovní číslo na levé straně sedla nebo na levém rukávu.

### 9.2. Vybavení koně

- a) Vybavení může být v jakémkoliv jezdeckém stylu (westernové, anglické, španělské, australské, vojenské...).
- b) Jsou povolena kostrová i bezkostrová sedla, sedlové pady (se zvýšenou přední i zadní rozsochou). Všechny varianty musejí být opatřené třmeny. *Jiné varianty nejsou přípustné (dámské sedlo, hladký pad, či jízda na holém koni / jízda bez sedla, apod.)*
- c) Jednoduchá uzdečka (bez omezujících pomůcek), která má zapnuté lícnice a otěže do stejného kroužku udidla, bosal, sidepull, uzlíková ohlávka, nákrční řemen.
- d) Pákové udidlo s rameny do 12 cm, otěže připevněné k pákovému udidlu bez kovového mezičlánku. Jízda na páce je povolena pouze jednou rukou.
- e) Jsou povoleny kombinované otěže propojené s nákrčním řemenem.
- f) Pro soutěže mimo kategorii Bridleless: Jízda na nákrčním řemenu nebo tušírkách je povolena i v jiných soutěžích než Bridleless, avšak za podmínky, že je kůň vybaven uzlíkovou ohlávkou nebo uzdečkou s vodítkem/otěžemi v dosahu jezdce, zajištěnými proti posunutí tak, aby neomezovaly koně v pohybu. Použití pomocného uždění v případě nejistoty jezdce není důvodem k diskvalifikaci, bude zohledněno pouze snížením bodového hodnocení.
- g) Ostruhy jsou povolené pouze s hladkými či zaoblenými kolečky, která se musí volně otáčet, a jednoduché anglické tupé ostruhy.
- h) Pro soutěže na ruce je povolena pouze tušírka v celkové délce max. 110 cm.
- i) Doporučuje se ochrana na všechny 4 nohy koně.
- j) Pro soutěž na ruce se vyžaduje uzlíková ohlávka a kulaté vodítko či lonž.
- k) Nejsou povoleny: martingal, pomocné otěže, vyvazování, nánosník a další omezující pomůcky, protože koně musí mít plnou svobodu pohybu hlavou a krkem.
- l) Nepovolené uždění: twister udidlo, gag bit (fuga), pelhelm, sněhulák, hackamore, plná uzda, ostrá udidla, baby páky, páky s rameny nad 12 cm, otěže připevněné k pákovému udidlu kovovým mezičlánkem, podpínací řetízky (s výjimkou pákového udidla).
- m) V jezdeckých soutěžích nejsou povoleny bičíky, tušírky a další obdobné pomůcky, s výjimkou jízdy bez uždění na 2 tušírkách

## 10. Rozhodčí

- a) Závody smí rozhodovat pouze schválený Rozhodčí CMT nebo Rozhodčí – kandidát pod dohledem Rozhodčího.
- b) Posuzuje každou soutěžní dvojici poctivě, spravedlivě a nestranně, jak nařizují pravidla.
- c) Je oblečen reprezentativně včetně pokrývky hlavy.
- d) Součástí jeho vybavení jsou tištěná pravidla.
- e) Každý rozhodčí má zapisovatele skóre a poznámek.
- f) Před prohlídkou trati zkontroluje parametry překážek. *Pokud shledá překážku nevyhovující, má právo ji ze soutěže vyřadit nebo nahradit jinou překážkou.*
- g) V závislosti na aktuálních podmínkách na trati (např. vlivem počasí) může upravit rozpis jednotlivých paternů.

- h) Při jednotlivých disciplínách je na něm, ve kterém místě si zvolí své stanoviště tak, aby měl dobrý výhled na všechny překážky v úseku.
- i) V případě dvoudenních závodů, pokud se jedou soutěže samostatně (nikoliv 2 kolově v obou dnech) musí být hlavní rozhodčí po oba dny stejný. Druhý rozhodčí může být každý den jiný.
- j) Rozhodčí je odpovědný za dodržování pravidel, nikoliv za počínání a bezpečnost soutěžících.
- k) Hlavní rozhodčí je kompetentní řešit připomínky soutěžících související se závody.
- l) Rozhodčí je oprávněn nepustit na start soutěžící, pokud by mohla být ohrožena bezpečnost kohokoliv.
- m) Pokud dojde k jednání nebo k vybavení koně či jezdce v rozporu s pravidly (s výjimkou situací uvedených v bodě 8.4., kde následuje vyloučení ihned), rozhodčí může kdykoliv v průběhu soutěžního dne udělit napomenutí. Při opakování tohoto jednání může následovat diskvalifikace.
- n) Rozhodčí nesmí během oficiálního tréninku před závody jakéhokoliv soutěžícího trénovat či podávat informace určené na schůzku se soutěžícími.
- o) Rozhodčí není povinen odpovídat na dotazy v průběhu závodů.
- p) S rozhodčím se jedná zdvořile. Nikdo nebude rozhodčímu nadávat nebo vyhrožovat jak během rozhodování, tak i na základě výsledků. Při hrubém porušení má rozhodčí či pořadatel právo zjednat pořádek a tuto osobu (osoby) vykázat z areálu.
- q) Může po dohodě s účastníky a pořadatelem závody zrušit nebo je na čas přerušit, jestliže podmínky na trati zhoršují regulérní průběh soutěže nebo přestanou odpovídat pravidlům.
- r) *V odůvodněných případech dle bodu 8.4.3 b může hlavní rozhodčí po dohodě s pořadatelem povolit soutěžícímu start s jiným koněm*
- s) *Rozhodčí nesmí rozhodovat soutěž pod vlivem alkoholu nebo drog.*
- t) Řešení jiných situací zde neuvedených je v kompetenci rozhodčích a pořadatele závodů.

## 11. Prohlídka trati, schůzka soutěžících s rozhodčími

- a) Před zahájením soutěží si musí soutěžící včas vyzvednout startovní čísla a zaplatit startovné (viz propozice závodů).
- b) Před zahájením závodů se koná schůzka soutěžících s rozhodčími a prohlídka trati, na kterou je soutěžící povinen se dostavit nebo poslat zástupce. V opačném případě bude ze soutěží vyloučen bez nároku na vrácení startovného.
- c) *Pokud je soutěžící na schůzce zastoupený jinou osobou, je plně na jeho odpovědnosti se s informacemi ze schůzky seznámit.*
- d) Na schůzce *ověřuje rozhodčí* kontrolou jmenného seznamu přítomné soutěžící (zástupce).
- e) Rozhodčí vysvětlí překážky, trasu a případné odchytky od běžných pravidel.
- f) Účastníci si před samotnou soutěží mohou projít trasu v rámci přečíslování překážek. Na trase nesmějí být v této době přítomni žádní koně.
- g) Je odpovědností soutěžícího, aby plně pochopil pravidla, překážky a pořadí překážek před začátkem soutěže. Veškeré dotazy může směřovat na schůzku s rozhodčími.

## 12. Protesty

Protesty se podávají zásadně písemně (podepsané oprávněnou osobou) u pořadatele závodů nebo hlavního rozhodčího se současným zaplacením poplatku 1.000,-Kč. Pořadatel nebo hlavní rozhodčí je oprávněn protest projednat společně s dotčenými osobami.

Musí být uvedeny přesné důvody protestu. Je-li protest uznán, protestní poplatek se vrátí, není-li uznán, případně do pokladny pořadatele.

- a) Protest může podat účastník závodů (u nezletilých zákonný zástupce) nebo oficiální funkcionář dle propozic.
- b) Protesty týkající se týrání koní může podat jakákoliv osoba, včetně podpůrných důkazů (videa, fotografie, svědci) – na tento protest se nevztahuje poplatek.
- c) Protest týkající se způsobilosti jezdce nebo koně nebo podmínek parku či opracoviště musí být podán nejpozději 15 minut před zahájením dané soutěže.
- d) Protest týkající se nesrovnalostí nebo incidentů během soutěže nebo výsledků soutěže musí být podán nejpozději do 30 minut po vyhlášení výsledků příslušné soutěže.
- e) Protesty proti rozhodčím musí být odevzdány pořadateli do 30 minut po skončení soutěže.
- f) Protest, který nemůže být vypořádán na místě, bude postoupen k projednání Výkonnému výboru CMT. Ten musí protest projednat a s výsledkem obeznámit dotčené strany nejpozději do 14 dnů ode dne podání protestu.

### 13. Bezpečnost

- Bezpečnost soutěžícího jezdce a koně je vždy nejdůležitější.
- Očekává se, že všichni budou soutěžit ve shodě se svými schopnostmi.
- Všichni soutěžící si musí ověřit, zda je jejich kůň schopen absolvovat soutěž, do které je přihlášen.
- Zasláním přihlášky na závody a podpisem informovaného souhlasu se účastník, případně jeho zákonný zástupce, zavazuje dodržovat tato pravidla, pokyny pořadatelů a rozhodčích v rámci daných závodů.
- Každá osoba, která se *účastní jakýchkoliv závodů pod hlavičkou CMT* a podá přihlášku se vzdává všech nároků jakéhokoli druhu za případná zranění, ztráty nebo škody utrpěné při cestování do nebo z jakéhokoli místa konání závodů CMT a/nebo při účasti na závodech pro sebe, své zástupce, dědice minulé, současné i budoucí, uplatnitelných proti CMT (a pověřeným osobám), organizačním výborům, pořadatelům, sponzorům a partnerům CMT. CMT nezodpovídá za škody vzniklé v důsledku zpožděných, zrušených nebo přeložených soutěží nebo závodů.

### 14. Pojištění

Každý účastník závodů (*soutěžící, doprovod a další osoby*) se účastní výhradně na svou odpovědnost za svoji osobu i svého koně. Je tedy na něm, aby si sjednal odpovídající pojištění. Výslovnou podmínkou účasti na závodech pod hlavičkou Czech Mountain Trail je, že každý majitel koně, trenér a soutěžící či jeho zákonný zástupce na sebe bere rizika plynoucí z účasti a zbavuje pořadatele, funkcionáře a pomocný personál veškeré zodpovědnosti, kdykoliv a jakkoliv vzniklé, co se týče osobního zranění nebo poškození majetku v důsledku účasti na závodech nebo v prostorách závodů.

### 15. Bodování

Za každé platné umístění v kterékoliv kategorii (v závislosti na počtu startujících) bude soutěžícímu připsán odpovídající počet bodů dle tabulky uvedené níže.

Počet startujících	1. místo	2. místo	3. místo	4. místo	5. místo	6. místo	7. místo	8. místo	9. místo	10. místo
1-2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3	0,5	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4-5	1	0,5	-	-	-	-	-	-	-	-
6-7	1,5	1	0,5	-	-	-	-	-	-	-
8-9	2	1,5	1	0,5	-	-	-	-	-	-
10-12	2,5	2	1,5	1	0,5	-	-	-	-	-
13-15	3	2,5	2	1,5	1	0,5	-	-	-	-
16-18	3,5	3	2,5	2	1,5	1	0,5	-	-	-
19-21	4	3,5	3	2,5	2	1,5	1	0,5	-	-
22-24	4,5	4	3,5	3	2,5	2	1,5	1	0,5	-
25 a více	5	4,5	4	3,5	3	2,5	2	1,5	1	0,5

### 16. Závody Mistrovství České republiky v Mountain Trailu (MČR)

#### 16.1 Všeobecné informace

- pořadatelem MČR je Czech Mountain Trail, z.s.
- formát soutěží se řídí propozicemi MČR
- propozice závodů MČR schvaluje Výkonný výbor CMT
- kvalifikace se vztahují na stejnou soutěžní dvojici
- pro MČR se vypisují hlavní kategorie a volitelně speciální kategorie (viz bod 16.2 a 16.3)

## 16.2 Hlavní kategorie

### 16.2.1. Přehled

pro MČR se vypisují tyto hlavní kategorie:

- **mládež ruka (8-14)**
- **mládež sedlo (8-14)**
- **MT ruka (15+)**
- **MT sedlo (15+)**
- **Working Race sedlo (15+)**

### 16.2.2. Kvalifikace

pro získání kvalifikace pro hlavní kategorie musí soutěžní dvojice:

a) v rámci oficiálních závodů CMT v roce 2021:

- **MT ruka (15+)**: dokončit jakékoliv 3 soutěže na ruce z uvedených: Easy, Medium, Solid, Extreme, Pony, Tandem (započítává se vedený kůň)
- **MT sedlo (15+)**: dokončit jakékoliv 3 soutěže ze sedla z uvedených: Easy, Medium, Solid, Extreme, Bridleless, Tandem (započítává se jezdecký kůň)
- **mládež ruka (8-14)**: dokončit jakékoliv 3 soutěže na ruce z uvedených: MZ, ML, Easy, Medium, Pony
- **mládež sedlo (8-14)**: dokončit jakékoliv 3 soutěže ze sedla z uvedených: MZ, ML, Easy, Medium
- **Working Race sedlo (15+)**: dokončit alespoň 1 rychlostní soutěž ze sedla

nebo

b) v rámci oficiálních závodů CMT v roce 2020 získat alespoň 0,5 bodu dle tabulky "Bodové hodnocení pro postupové kategorie za rok 2020", v oddílech tabulky příslušných ke kategoriím - mládež ruka, mládež sedlo, MT ruka, MT sedlo, WR sedlo (verze k 3. 10. 2020 zveřejněná na stránkách [www.mountaintrail.cz](http://www.mountaintrail.cz))

## 16.3 Speciální kategorie

### 16.3.1. Přehled

jako speciální kategorie mohou být vypsány

- **Pony do 120 cm ruka (12+)**
- **Bridleless (15+)**
- **Tandem (15+)**
- **Working Race ruka (12+)**

### 16.3.2. Kvalifikace

pro získání kvalifikace pro speciální kategorie musí soutěžní dvojice v rámci oficiálních závodů CMT:

- **Pony do 120 cm (12+)**: dokončit jakékoliv 3 soutěže na ruce z klasických kategorií (viz tabulka 2.2)
- **Bridleless (15+)**: dokončit 1 soutěž Bridleless nebo 2 soutěže ze sedla Solid nebo Extreme (možno s užděním)
- **Tandem (15+)**: jako trojice dokončit 1 soutěž Tandem nebo s každým koněm dokončit 3 soutěže z kategorií Medium, Solid, Extreme nebo Bridleless - zvlášť ruka a sedlo pro příslušného jezdeckého a vedeného koně
- **Working Race ruka (12+)**: dokončit 1 soutěž WR Ruka

Změny vyhrazeny!