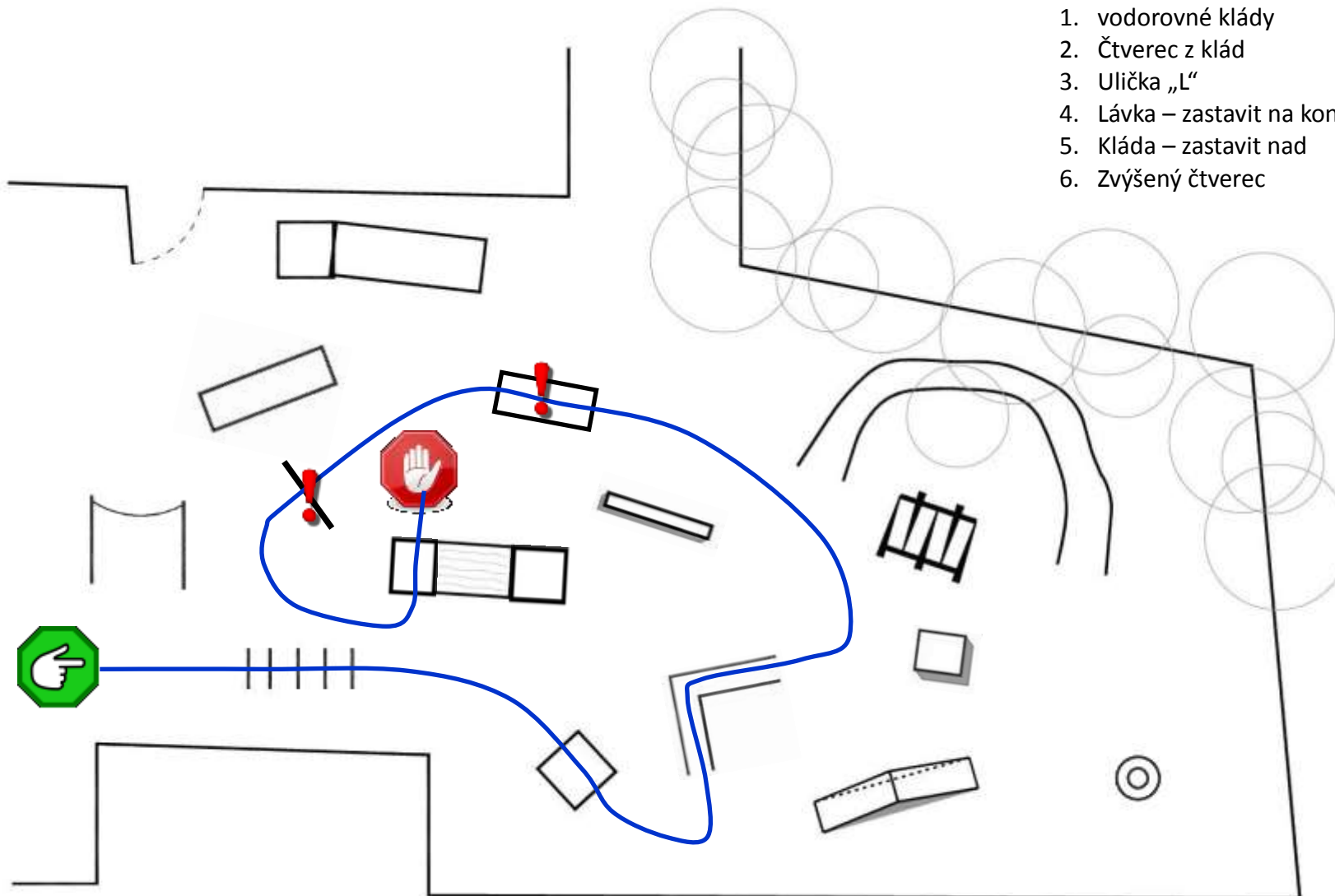
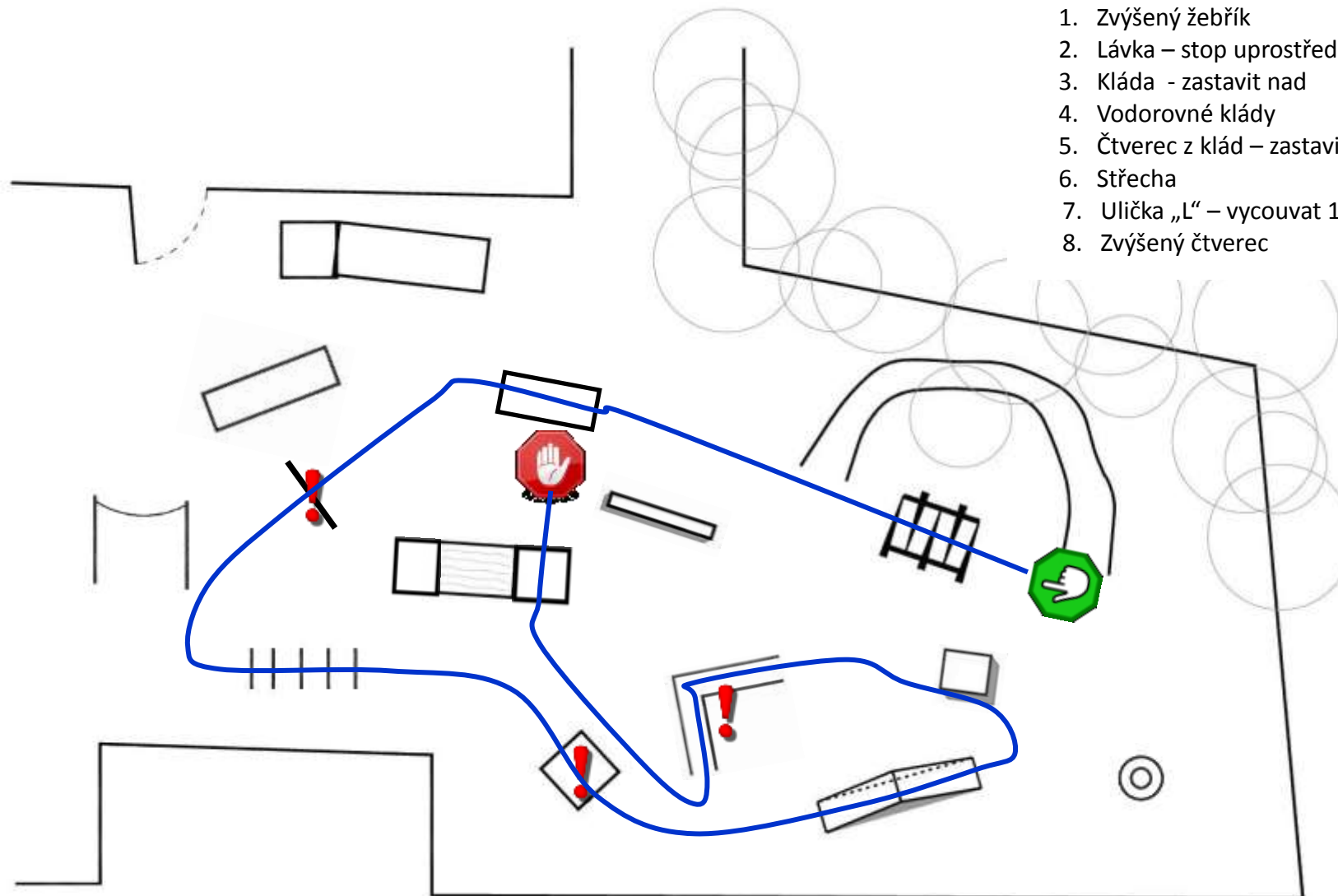


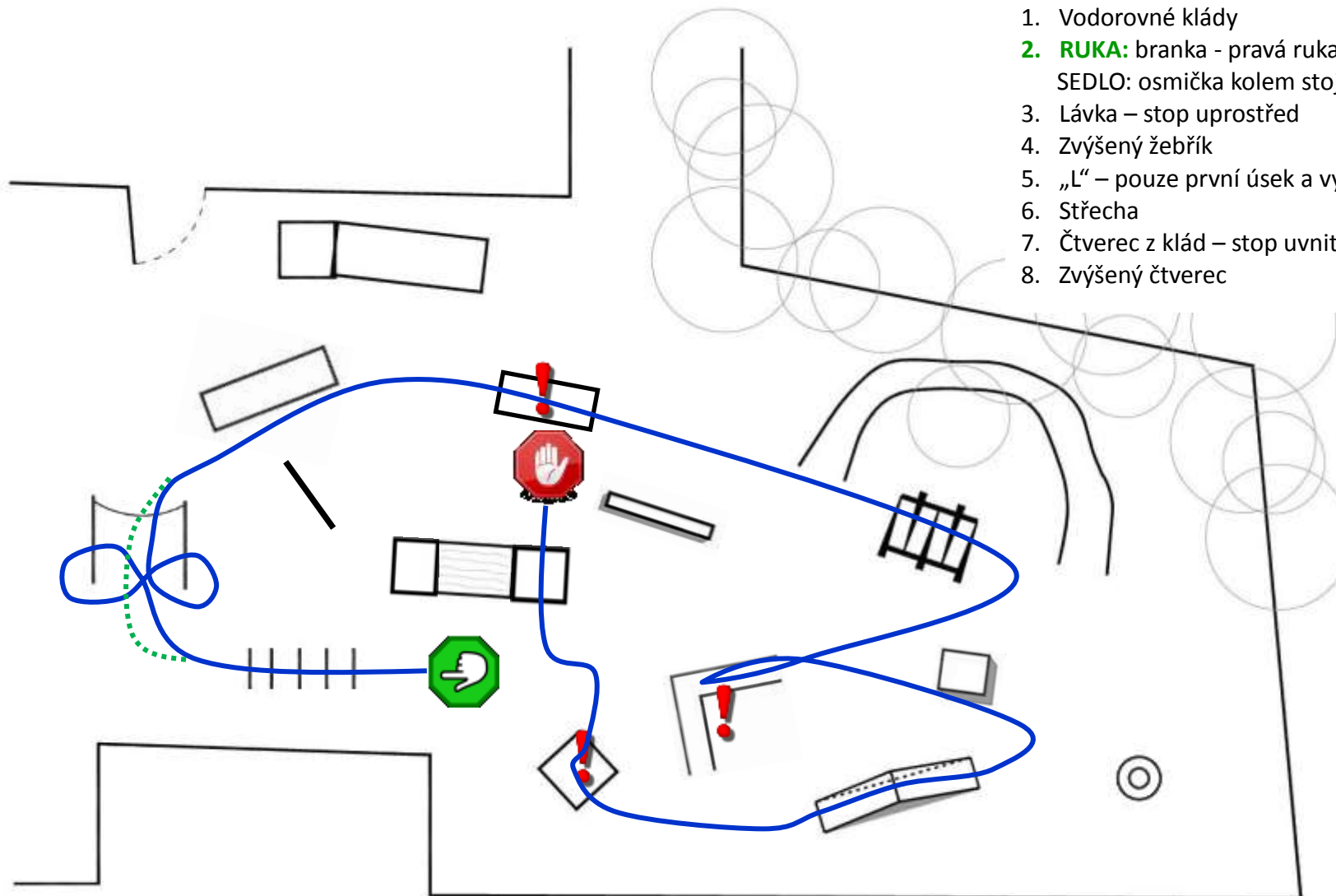
1. vodorovné klády
2. Čtverec z klád
3. Ulička „L“
4. Lávka – zastavit na konci, couvnout 1 krok
5. Kláda – zastavit nad
6. Zvýšený čtverec



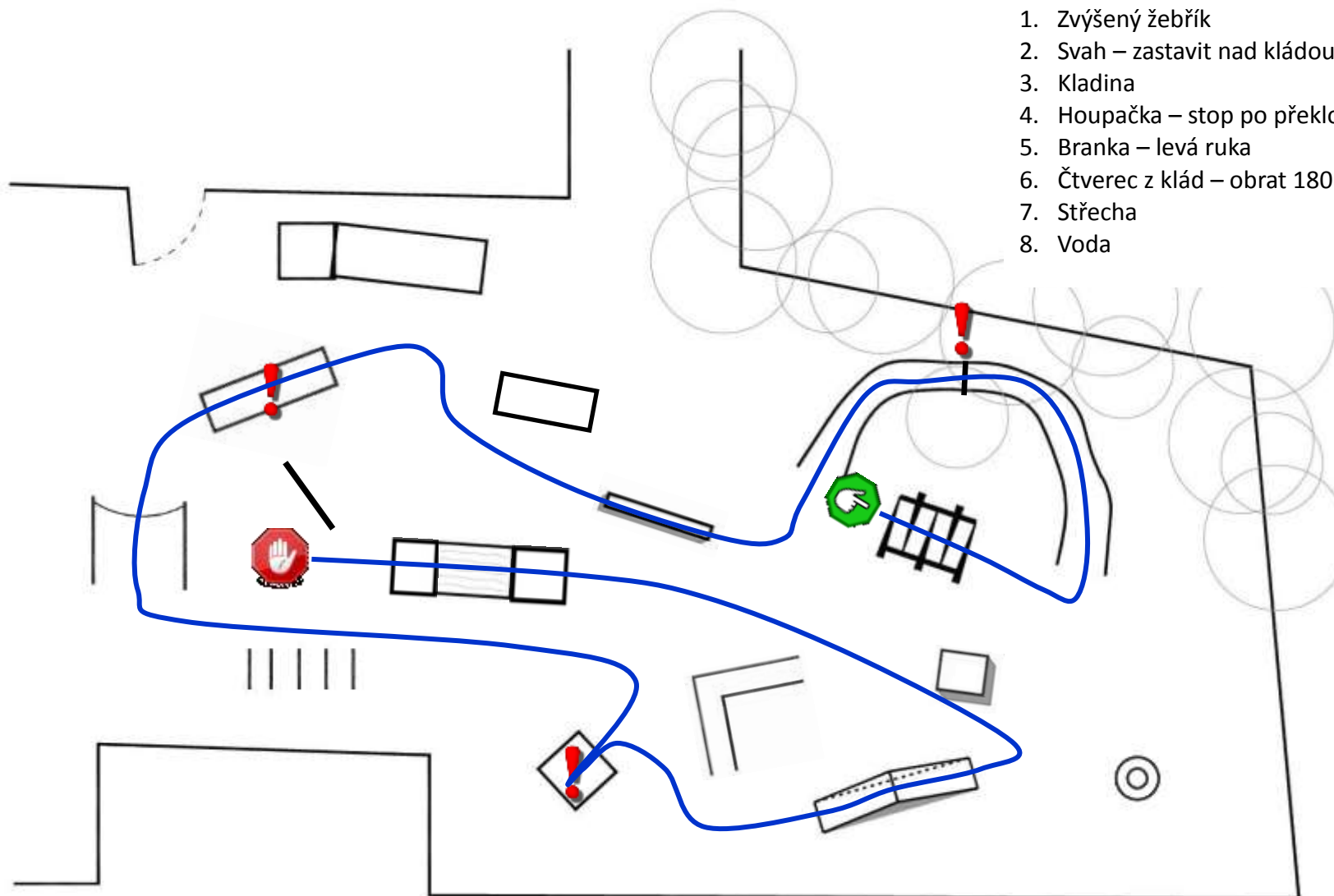


1. Zvýšený žebřík
2. Lávka – stop uprostřed
3. Kláda - zastavit nad
4. Vodorovné klády
5. Čtverec z klád – zastavit přední nohy ve čtverci
6. Střecha
7. Ulička „L“ – vycouvat 1.úsek, projet vpřed
8. Zvýšený čtverec

1. Vodorovné klády
2. **RUKA**: branka - pravá ruka
SEDLO: osmička kolem stojanů
3. Lávka – stop uprostřed
4. Zvýšený žebřík
5. „L“ – pouze první úsek a vycouvat
6. Střecha
7. Čtverec z klád – stop uvnitř, vyjet přes roh
8. Zvýšený čtverec



1. Zvýšený žebřík
2. Svah – zastavit nad kládou
3. Kladina
4. Houpačka – stop po překlopení
5. Branka – levá ruka
6. Čtverec z klád – obrat 180 st. uvnitř
7. Střecha
8. Voda



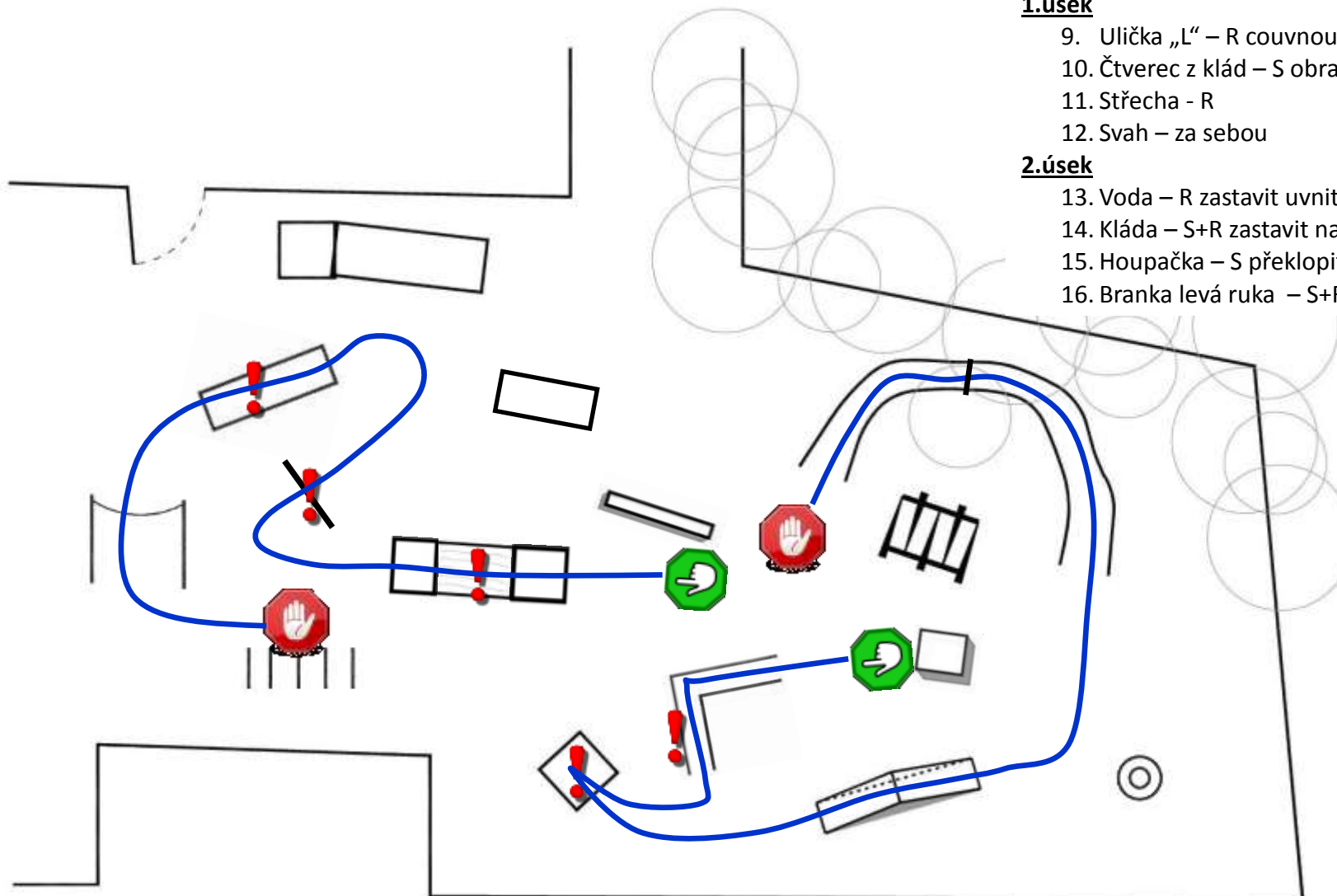
TANDEM

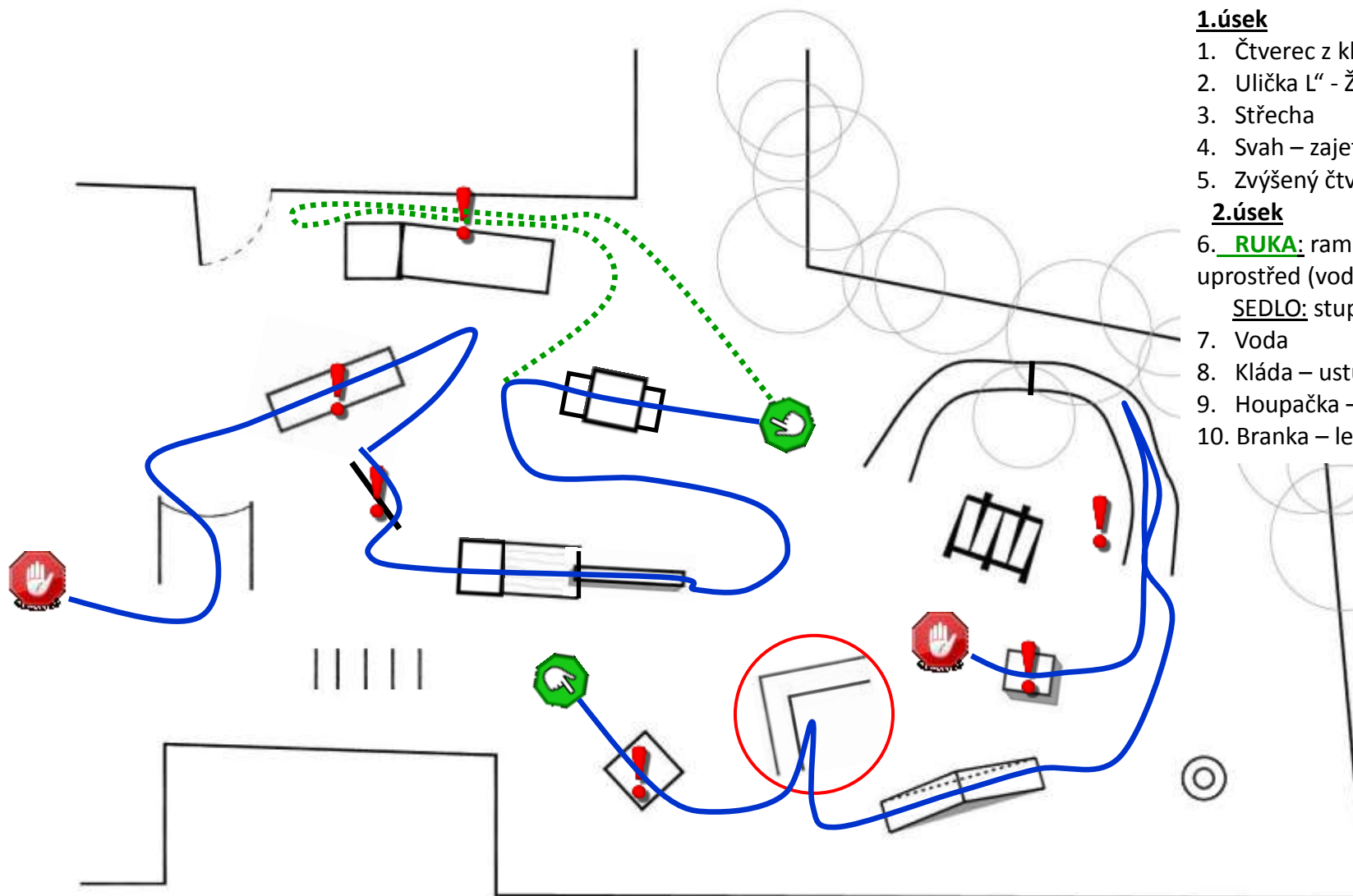
1.úsek

9. Ulička „L“ – R couvnout úsek před výjezdem
10. Čtverec z klád – S obrat 180 st.
11. Střecha - R
12. Svah – za sebou

2.úsek

13. Voda – R zastavit uvnitř
14. Kláda – S+R zastavit nad
15. Houpačka – S překlopit zpět
16. Branka levá ruka – S+R





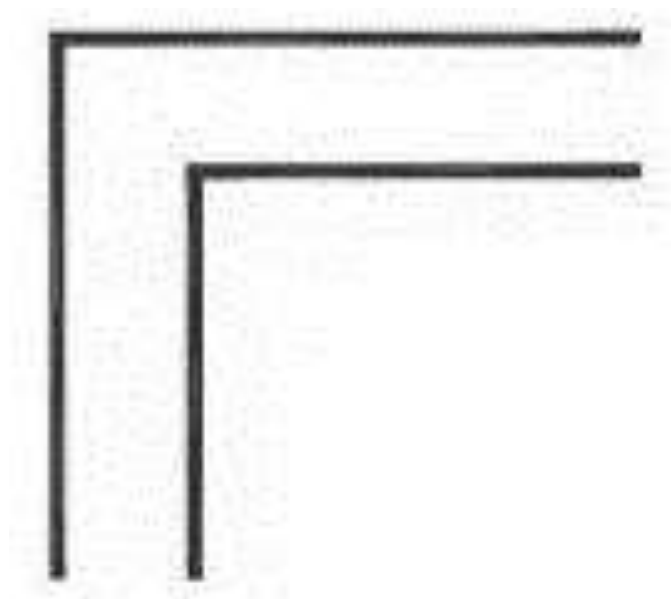
1.úsek

1. Čtverec z klád – obrat 360 st
2. Ulička L“ - ŽOLÍK
3. Střecha
4. Svah – zajet dolů, vycouvat
5. Zvýšený čtverec – stop 4 nohy nahoře

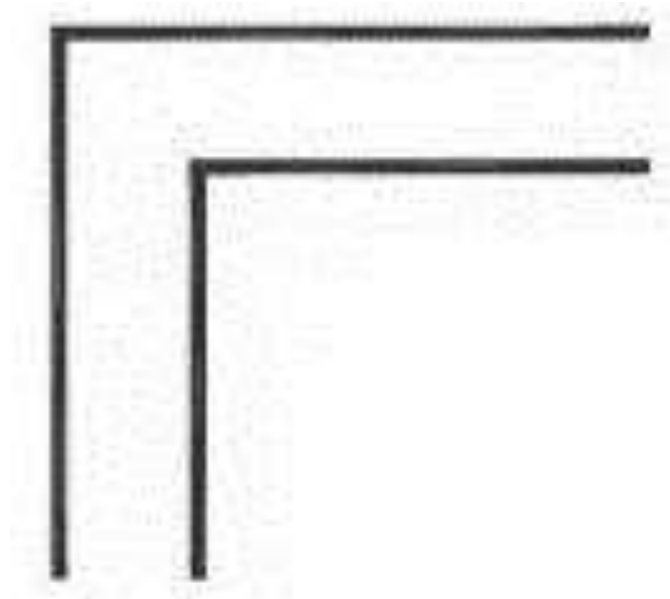
2.úsek

6. **RUKA:** rampa – projet, otočit, zpět stop uprostřed (vodič po rampě)
- SEDLO:** stupně
7. Voda
8. Kláda – ustupování vlevo
9. Houpačka – překlomit zpět
10. Branka – levá ruka procouvat

RUKA



SEDLO



WORKING RACE Lehký (jízďárna)

1. Větev- podjet
2. Slalom
3. Kelímek s vodou – objet kužel
4. Branka
5. Labyrint – vycouvat poslední úsek
6. Stojany – přendat předmět
7. Odložení koně + splnění úkolu

Start je možný letmý, čas se počítá od minutí startovní značky.

Cíl a konec měření času = okamžikem splnění úkolu.

Úkol bude zveřejněn v den závodů.

